Atividades verificadoras de aprendizagem (Aulas 9 a 11)

**QUESTOES DA AULA 9**

Questão 1) A linguagem Python é uma escolha bastante interessante para desenvolver diversas aplicações, com, por exemplo, o desenvolvimento de aplicações com interface gráfica (GUI). Um desses frameworks é o Tkinter. A respeito do Tkinter, selecione a opção correta.

a) Funciona como um gerenciador de dependências.

b) O desenvolvimento com o Tkinter só pode ser desenvolvido com programação orientada a objetos.

c) O desenvolvimento com o Tkinter só pode ser desenvolvido sem programação orientada a objetos.

d) É o framework padrão do Python para desenvolvimento de aplicações GUI.

e) É um framework bastante robusto e ideal para desenvolvimento de jogos.

**RESPOSTA LETRA D**

Questão 2) Um dos frameworks do Python mais conhecidos para desenvolvimento GUI é o Flexx. Em relação ao framework Flexx, selecione a opção correta:

a) É uma extensão do framework Tkinter.

b) Utiliza o paradigma de programação estruturada.

c) Uma das formas de instalá-lo é através do pip, ou seja, pip install flexx.

d) Para iniciar a execução de uma aplicação, basta chamar o comando “m = a.launch()”.

e) É o framework padrão do Python

**RESPOSTA LETRA C**

**QUESTOES DA AULA 10**

Questão 1) O Tkinter é a biblioteca padrão do Python para desenvolver aplicações gráficas. Ela possui diversos componentes (widgets). A respeito dos widgets do Tkinter, selecione a opção correta.

a) Botão: uma possibilidade de uso é para confirmar uma ação de salvar os dados.

b) Telas: é usado para fazer conexões com banco de dados.

c) Botão de verificação: é usado para verificar se uma opção está correta.

d) Entrada de texto: é usado para ler dados de arquivos texto.

e) Quadros: é usado para o usuário entrar com dados.

**RESPOSTA LETRA A**

Questão 2) Observe a figura com uma aplicação desenvolvida com o Tkinter: Agora, vamos olhar o código que gerou a aplicação faltando alguns trechos:

import lacuna1 as tk

janela = tk.Tk()

janela.title("Aplicação GUI")

janela.lacuna2()

Selecione a opção que completa corretamente o código para obter a aplicação que foi apresentada na figura.

a) Substituir lacuna1 por TK e lacuna2 por main.

b) Substituir lacuna1 por tkinter e lacuna2 por mainloop.

c) Substituir lacuna1 por python.tkinter e lacuna2 por main.

d) Substituir lacuna1 por python.tkinter e lacuna2 por mainloop.

e) Substituir lacuna1 por tkinter e lacuna2 por main.

**RESPOSTA LETRA E**

**QUESTOES DA AULA 11**

Questão 1) PostgreSQL é um dos banco de dados mais utilizados no mundo, por ser opensource torna-se uma ótima opção aos banco de dados pagos como Oracle e SqlServer. O PSYCOPG é considerado o adaptador mais utilizado para conexões com o PostgreSQL. A forma correta de abrir conexão com o PSYCOPG é:

a) import psycopg con = psycopg.open(host='localhost', database='exemplo', user='postgres', password='postgres123')

b) import psycopg2 con = psycopg2.open(host='localhost', database='exemplo', user='postgres', password='postgres123')

c) import psycopg con = psycopg.connect(host='localhost', database='exemplo', user='postgres', password='postgres123')

d) import psycopg2 con = psycopg2.postgres(host='localhost', database='exemplo', user='postgres', password='postgres123')

e) import psycopg2 con = psycopg2.connect(host='localhost', database='exemplo', user='postgres', password='postgres123')

**RESPOSTA LETRA E**

Questão 2) O Python possui diversos frameworks para trabalhar com banco de dados. Um desses frameworks é o psycopg2 que faz interface com o Postgres. Observe o programa abaixo. import psycopg2

conn=psycopg2.connect(database="postgres", user="postgres", password="senha123", host="127.0.0.1", port="5432")

print ("Conexão com o Banco de Dados aberta com sucesso!")

cur = conn.cursor() cur.execute("""select \* from public."AGENDA" where "id" = 1""")

registro = cur.fetchone()

print(registro)

conn.commit()

print("Seleção com sucesso!");

conn.close()

Agora, selecione a opção correta a respeito do programa :

a) O programa garante que sempre vai retornar dados.

b) O programa realiza uma consulta na tabela AGENDA onde o atributo id da tabela seja igual a 1.

c) O código está preparado para tratar possíveis exceções de execução.

d) O código está implementado usando programação orientada a objetos.

e) A última linha é dispensável

**RESPOSTA LETRA B**